

Муниципальное автономное учреждение
информационно-методический центр г. Томска
Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
средняя общеобразовательная школа с углубленным изучением предметов художественно-
эстетического цикла № 58 г. Томска

Положение
о проведении муниципальной литературно-исторической игры
«След истории в литературе»

1. Общие положения.

Муниципальная литературно-историческая игра «След истории в литературе» является образовательным событием, предоставляющим возможность для реализации творческого и интеллектуального потенциала учащихся и педагогов г. Томска, и проводится в рамках муниципальной образовательной сети по сопровождению одарённых детей МАУ ИМЦ г. Томска.

Цели игры:

1. создание творческой образовательной среды для учащихся и педагогов г. Томска;
2. воспитание любви к литературе, истории и повышение интереса к предметам;
3. формирование и развитие ключевых компетентностей учащихся: коммуникативной, информационной, исследовательской и организационной;
4. осуществление интеллектуального развития школьников;
5. обеспечение подготовки резерва обучающихся средних классов к последующему участию во Всероссийской олимпиаде школьников по литературе и истории;
6. объединение усилий педагогов в освоении новых форм работы с обучающимися.

Задачи:

- выявить одарённых обучающихся по предмету;
- готовить материалы дидактического и методического характера для подготовки обучающихся к Всероссийской олимпиаде по литературе и истории;
- выявить и распространить актуальные и перспективные методики и технологии по подготовке к Всероссийской олимпиаде по литературе и истории;
- актуализировать знания учащихся средних классов по литературе и истории.

2. Организаторы игры

- Муниципальное автономное учреждение информационно-методический центр г. Томска
- Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа с углубленным изучением предметов художественно-эстетического цикла № 58 г. Томска.

3. Место проведения игры

Игра проводится в дистанционном формате. Задания высылаются по электронной почте учителя (руководителя команды), указанной при регистрации.

4. Участники игры

Команды учащихся по возрастным категориям - 5-6 классы, 7-8 классы, 9 классы общеобразовательных учреждений г. Томска (3- 4 человека в команде).

5. Примерные задания (количество заданий и содержание заданий определяет оргкомитет мероприятия):

1. **Станция «Собирай-ка!».** «Собрать» портрет исторической личности (имя исключено из текста), образ которой создается в данном фрагменте художественного текста.

2. **Станция «Псевдотекст».** В одном «тексте» собраны фрагменты исторического документа, фольклорной песни, художественного текста, пословица и пр. . Задача: угадать, о каком историческом событии (исторической личности)идёт речь в данном «тексте»; назвать количество текстов, собранных в псевдотексте, и определить их жанр.

3. **Станция «Историк».** Классическая русская литература – это целый клад мелких деталей и черт бытовой жизни Древней Руси (Российской империи 17-19 веков). Однако многие выражения того времени уже непонятны для современного читателя. Задача: раскрыть смысл предметов и явлений минувших дней, объяснить, что означают выделенные слова в приведённых ниже фрагментах из различных литературных произведений.

4. **Станция «Филолог».** Даны фрагменты (цитаты) художественных текстов русских писателей и поэтов 17-19 веков. Задача: определить, кто автор цитаты, из какого произведения, о каком историческом лице (событии) идёт речь.

5. **Станция «Народная память».** Крупные исторические события или яркие исторические лица оставляют след в народной памяти, в частности, в виде народных (фольклорных) песен. Даны фрагменты народных (фольклорных) песен о различных событиях русской истории (о различных исторических лицах). Задача: укажите, каким именно историческим событиям они посвящены (с указанием даты), и расположите их в хронологии.

6. Порядок проведения игры

Игра проводится в 1 этап среди обучающихся 5-6 классов, обучающихся 7 – 8 классов и обучающихся 9 классов по следующим направлениям знаний:

Литература	История
<i>Древнерусская литература.</i> «Повесть временных лет». Житие. Военская повесть. Легенды, сказания, предания, в которых отражены исторические события. «Слово о полку Игореве»	История Древней Руси
<i>Русский фольклор.</i> Пословицы и поговорки. Исторические песни. Былины.	История Древней Руси История России 16-17 веков. Иван Грозный. Смута. Борис Годунов. Ермак. Покорение Сибири. Восстание С. Разина. Крестьянский бунт Е. Пугачёва. Екатерина Вторая.
<i>Русская литература 18- начала 19 веков.</i> Оды Ломоносова. Басни Крылова (например, «Волк на псарне»)	История России 18-нач. 19 века.
<i>Русская литература 19 века.</i> Думы К. Рылеева А.С. Пушкин. <i>Роман «Капитанская дочка»,</i> баллада «Песнь о вещем Олеге», фрагменты поэм «Полтава», «Борис Годунов» и другие произведения. М.Лермонтов. Стихотворение «Бородино». Поэма «Песня про царя Ивана Васильевича, молодого опричника и удалого купца Калашникова». Н.Гоголь «Вечера на хуторе близ Диканьки». Рассказ «Муму». Повесть «Тарас Бульба» и другие произведения.	Крестьянская война под предводительством Е.Пугачёва. Екатерина Вторая Древняя Русь. Князь Олег, поход в Константинополь, хазарские набеги Петр Первый. Полтавский бой Смутное время. Борис Годунов. Гришка Отрепьев Иван Грозный, опричина Екатерина Вторая. Казачество

Игра проходит в **дистанционном** формате в ограниченное время. Задания высылаются на электронную почту учителя (руководителя команды) в 09:00. Выполненные задания (ответы) высылаются в этот же день до 18:00 на почту координатора игры lubyana1975@yandex.ru

Результаты ответов команды оцениваются экспертами, приглашенными оргкомитетом. Критерии оценивания: точность ответа, умение рассуждать, анализировать, правильность речи, артистичность, умение работать в команде.

7. Организационный комитет мероприятия.

Обязанности по подготовке и проведению мероприятия возлагаются на Оргкомитет.

Члены организационного комитета:

1. Бараулина С.В., руководитель МО, учитель русского языка и литературы МАОУ СОШ № 58.
2. Богомолова Е.В., учитель русского языка и литературы МАОУ СОШ № 58.
3. Колесникова З.Г., учитель русского языка и литературы МАОУ СОШ № 58.
4. Кузнецова Н.А., учитель русского языка и литературы МАОУ СОШ № 58.
5. Лубяная Е.Н., учитель русского языка и литературы МАОУ СОШ № 58.
6. Медведева О.Е., учитель русского языка и литературы МАОУ СОШ № 58.

Функции организационного комитета мероприятия:

- осуществляет подготовку материалов для проведения игры;
- регистрирует участников игры;
- принимает решение о составе экспертной комиссии;
- координирует работу секций;
- организует церемонию награждения победителей;
- проводит информационные мероприятия в рамках.

Координатором игры является Лубяная Елена Николаевна, учитель русского языка и литературы МАОУ СОШ № 58 г. Томска, телефон для справок 8-952-891-94-03 (желательно в форме сообщения по WhatsApp).

8. Сроки проведения игры: 27 октября 2022 г. Начало (высылаются задания на электронную почту учителя) – 09:00. Окончание (ответы высылаются на почту координатора) – до 18:00.

Заявки принимаются до 26 октября 2022 г. по ссылке: <https://forms.gle/1NFsPNhmK3xvDFDv6>

9. Награждение по результатам игры (в течение 10 рабочих дней после даты проведения мероприятия):

- Команды, выполнившие правильно менее 70% заданий, получают Сертификат участника игры.
- Победители и призёры, выполнившие правильно более 70% заданий, награждаются Дипломами 1, 2, 3 степени.
- Учителям (руководителям команд) победителей и призёров вручаются

Благодарственные письма.

Наградные материалы (дипломы, сертификаты, благодарственные письма) можно будет получить в МАУ ИМЦ г. Томска в бумажном формате (о готовности будет сообщено дополнительно по электронной почте), а также по запросу могут быть высланы в электронном формате.